

Dojo Regels



Welkom in de dojo van Judo Vereniging IJsselmeer te Lelystad.

Ter bevordering van de veiligheid, orde en hygiëne wordt u verzocht zich te conformeren aan onze onderstaande dojo regels.

Een ieder:

- Het betreden van de dojo met buiten schoeisel is niet toegestaan. U kunt eventueel bij de balie van de Koploper overtrekschoentjes aanschaffen.
- Indien u plaats neemt op de tribune, wees daar dan stil. Het is niet plezierig voor de sensei (trainer) om zijn/haar stem te moeten gaan verheffen, om zich zo hoorbaar te maken voor de judoka's. Ook de judoka heeft hier last van.
- Trainingen zijn er om de judoka vaardigheden bij te brengen, het is dan ook niet nodig om deze aan te moedigen gedurende een randori (wedstrijdje).
- Het zonder toestemming gebruik maken van de fitness apparatuur is niet toegestaan.
- De fitness apparatuur is geen klimrek en dient ook niet als zitplaats, neemt u plaats op de daarvoor bestemde tribune. Laat uw kinderen niet op of met deze apparatuur spelen.
- Eten en drinken is niet toegestaan, dit is alleen voorbehouden voor de sensei die les geeft.

De judoka:

- De judoka mag niet in judogi (judopak) buiten lopen.
- Het is de judoka niet toegestaan om zich op zijn blote voeten buiten de tatami (mat) te begeven. De judoka dient buiten de tatami altijd slippers aan te hebben.
- Draagt geen sieraden/piercings of metalen haaraccessoires in het haar.
- Tassen en dergelijke dienen in de daarvoor bestemde rekken geplaatst te worden.
- Indien een trainer of een lid van het bestuur u een redelijk verzoek doet, bent u verplicht hier gehoor aan te geven.
- Leden van het bestuur of trainers zijn bevoegd om u de toegang tot de dojo te ontzeggen, wanneer u zich niet houdt aan de dojo regels of gedragingen vertoont welke strijdig zijn met de geldende normen en waarden in de maatschappij.

Het bestuur is gerechtigd om eenzijdig de dojoregels aan te passen zonder voorafgaande bekendmaking aan haar leden en of bezoekers.

NB: Waar staat judoka lees ook andere gebruikers van de tatami!

